



# Androidアプリの脆弱性を防ぐ、 JSSECのセキュア設計・ セキュアコーディングガイド

日本スマートフォンセキュリティ協会  
技術部会 セキュアコーディンググループ

松並 勝 <Masaru.Matsunami@jp.sony.com>

安藤 彰 <Akira.Ando@jp.sony.com>



# もくじ

---

1. Androidアプリ脆弱性の動向
2. Androidアプリ脆弱性事例とガイド
3. ガイド2012年11月1日版のトピック紹介



# Androidアプリ脆弱性

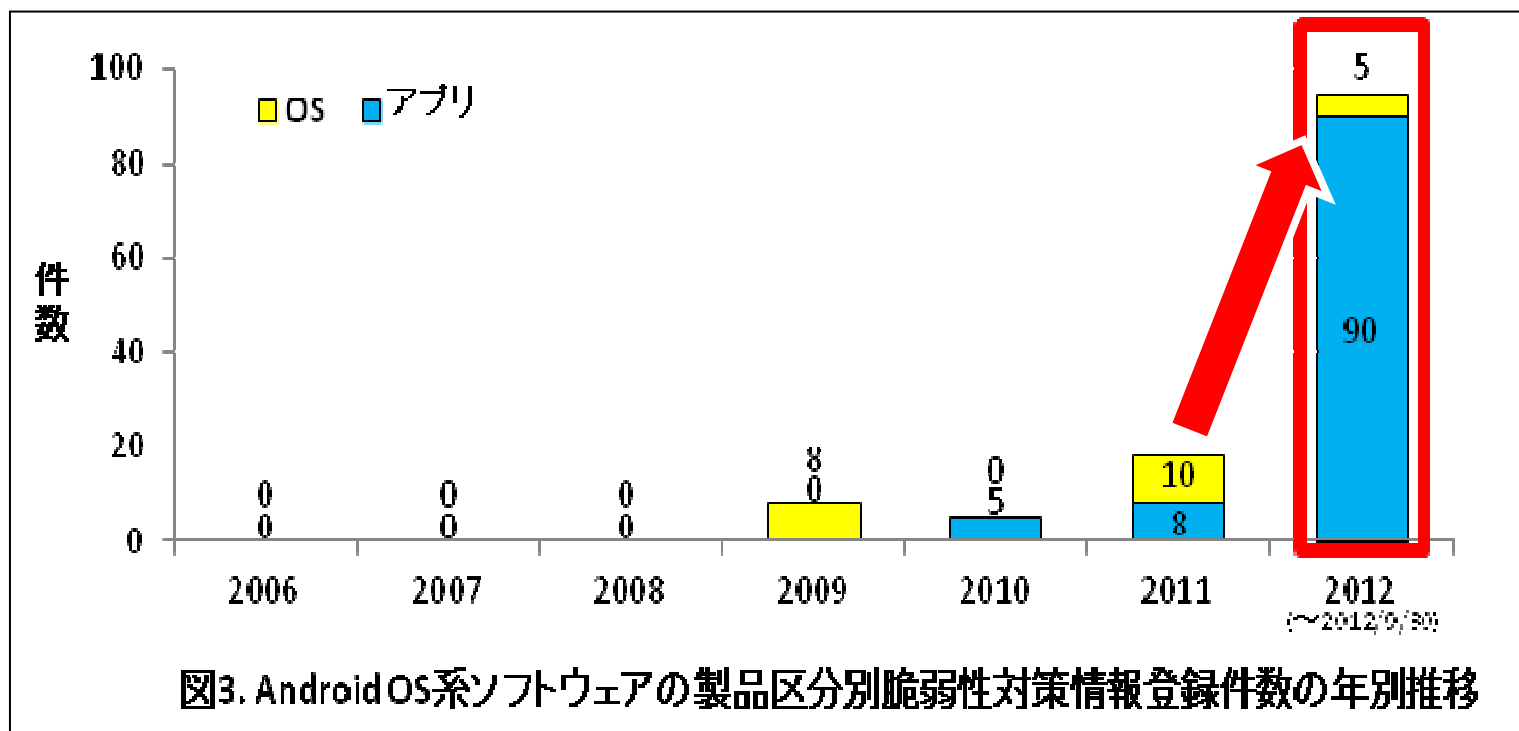
---

## 動向



# Androidアプリの脆弱性報告が増加

- 2012年に入ってから急増化



<http://www.ipa.go.jp/security/vuln/report/JVNiPedia2012q3.html>





# セキュアコーディングガイド 公開



- 6月11日に公開
  - JSSECサイトに公開
    - ガイド文書 (PDF)
    - サンプルコード一式 (ZIP)
- 反響
  - 13万件超のダウンロード
  - 多数のWeb媒体で紹介
  - 複数の他言語翻訳オファー
  - 冊子も人気で増刷数回



# ガイドの存在意義が高まってきた

## 3. IPA に報告された Android アプリの脆弱性

IPA は、「情報セキュリティ早期警戒パートナーシップ」において脆弱性関連情報の届出を受け付ける機関として活動している。本章では、IPA に届け出られた Android アプリの脆弱性の傾向を踏まえ、脆弱性が作り込まれた原因を考察する。

### 3.1. 脆弱性の傾向

2012 年 5 月末までに IPA に届け出られた Android アプリの脆弱性は累計 42 件である。これらの脆弱性の傾向を分析すると、「アクセス制限の不備」に起因するものが多いことが 3-1)。

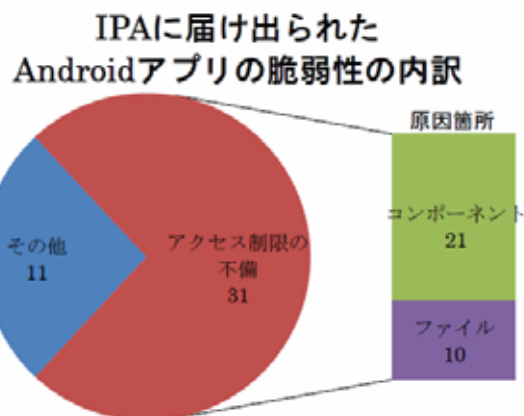


図 3-1 IPA に届け出られた Android アプリの脆弱性の内訳

- IPA報告の「アクセス制御の不備」はアプリコーディングが原因
- 対策方法としてJSSECガイド文書が紹介されている

本書は 5 つの章で構成している。Android アプリの脆弱性の傾向と対策を把握されたい方は、P.3 の「本書における用語」を確認した上で、3 章および 4 章を参照いただきたい。

| 章                                  | 章から分かること                                              |
|------------------------------------|-------------------------------------------------------|
| 1. Android アプリの概要                  | ● Android アプリの特徴                                      |
| 2. Android の仕組み                    | ● Android OS が提供する仕組みの概要                              |
| 3. IPA に 報 告 さ れ た Android アプリの脆弱性 | ● IPA に届け出られた Android アプリの脆弱性の傾向<br>● 脆弱性が作り込まれた原因の考察 |
| 4. 脆弱性例の紹介                         | ● Android アプリに作り込みやすい脆弱性と対策のポイント                      |
| 5. 簡易チェックリスト                       | ● 作り込みやすい脆弱性のチェックポイント                                 |

なお、本書では Android アプリの具体的なコーディングについては触れていない。コーディング例は、日本スマートフォンセキュリティ協会（JSSEC）が公開している『Android アプリのセキュア設計・セキュアコーディングガイド』<sup>2</sup>などをご参照いただきたい。

<http://www.ipa.go.jp/about/technicalwatch/pdf/120613report.pdf>

<sup>1</sup> 株式会社 MM総研： スマートフォン市場規模の推移・予測（12 年 3 月）

<http://www.m2ri.jp/newsreleases/main.php?id=010120120313500>（2012 年 5 月末日時点）

<sup>2</sup> 『Android アプリのセキュア設計・セキュアコーディングガイド』【6 月 1 日版】

[http://www.jssec.org/dl/android\\_securecoding.pdf](http://www.jssec.org/dl/android_securecoding.pdf)（2012 年 6 月 12 日時点）



# Androidアプリ脆弱性

---

## 事例とガイド



# JVN (Japan Vulnerability Notes)

- JVNは脆弱性対策情報ポータルサイト
  - 脆弱性関連情報を提供
  - 対策情報を提供
- iPediaという脆弱性情報データベースがある
  - 「Android」で検索すると10月8日時点で138件の脆弱性が登録されていた

**JVN iPedia** 脆弱性対策情報データベース

>> JVN iPedia English Ver

脆弱性対策情報データベース検索

検索キーワード:   [検索の使い方](#)

類義語: ☒

ベンダ名:

製品:

公表日:  年  月 ~  年  月

最終更新日:  年  月 ~  年  月

深刻度:

CWE:

138件中1~30件表示中 [1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#) →

| ID ▼                                                 | タイトル                                                               | 深刻度 | 公表日        | 最終更新日      |
|------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------|-----|------------|------------|
| <a href="#">JVND-2012-0052</a><br><a href="#">56</a> | Android 用 Groupon Redemption アプリケーションにおける SSL サーバを偽装される脆弱性         | 5.8 | 2012/11/04 | 2012/11/07 |
| <a href="#">JVND-2012-0052</a><br><a href="#">53</a> | Android 用 Chase Mobile Banking アプリケーションにおける SSL サーバを偽装される脆弱性       | 5.8 | 2012/11/04 | 2012/11/07 |
| <a href="#">JVND-2012-0052</a><br><a href="#">45</a> | Android 用 Android Pusher ライブラリにおける SSL サーバを偽装される脆弱性                | 5.0 | 2012/11/04 | 2012/11/07 |
| <a href="#">JVND-2012-0052</a><br><a href="#">44</a> | Android 用 ACRA ライブラリにおける SSL サーバを偽装される脆弱性                          | 5.0 | 2012/11/04 | 2012/11/07 |
| <a href="#">JVND-2012-0052</a><br><a href="#">43</a> | Android 用 Breezy アプリケーションにおける SSL サーバを偽装される脆弱性                     | 5.0 | 2012/11/04 | 2012/11/07 |
| <a href="#">JVND-2012-0051</a><br><a href="#">24</a> | Zoner AntiVirus Free application for Android における SSL サーバを偽装される脆弱性 | 4.3 | 2012/10/24 | 2012/10/25 |
| <a href="#">JVND-2012-0049</a>                       | CyanogenMod 上で稼働する Mozilla Firefox における SSL サーバを偽装される脆弱性           | 5.0 | 2012/10/1  | 2012/10/1  |



# ほんとにあった Androidアプリの脆弱性

もちろん対策済み

いくつかのJVNの脆弱性を取り上げ、  
次のような観点で解説して参ります。

- どのような脆弱性だったのか
- その原因は何だったのか
- どうあるべきだったのか
- ガイドには何と書いてあるのか



# JVN#31860555

---

## 事例1



JVN#31860555

## 某twitter投稿アプリにおけるアクセス制限不備の脆弱性



ネットワークへのアクセス制限を持たないアプリが、他のアプリの権限で画像をアップロードできる脆弱性

**修正済み**

Android用Twitterクライアント。  
写真や動画の投稿が可能。

ユーザー  
でtweetす  
可能

ベンダ リンク  
Tetsuya Aoyama <https://play.google.com/store/apps/details?id=jp.r246.twicca>  
twicca Google Play の Android アプリ  
<http://jvn.jp/jp/JVN31860555/>

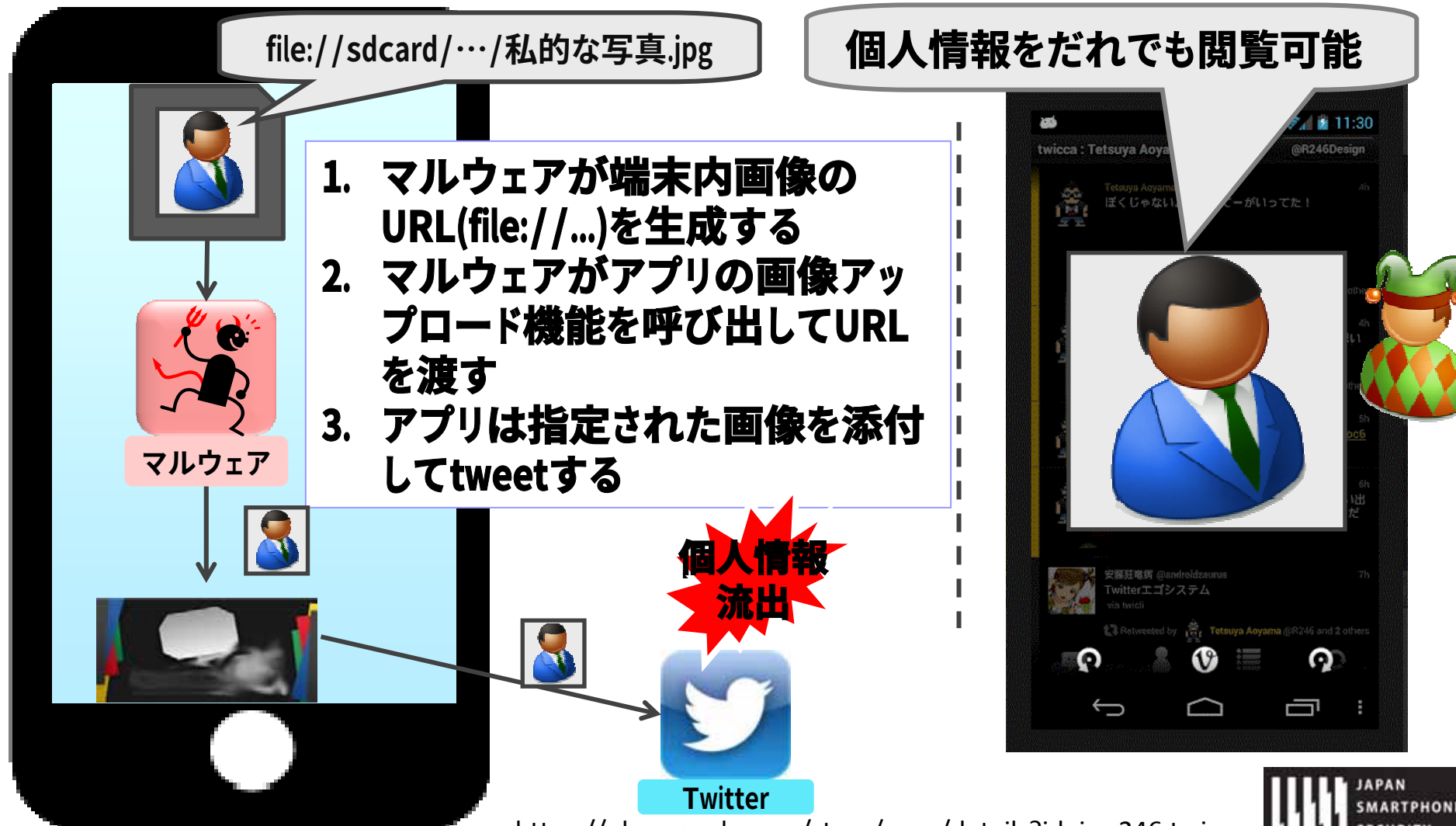




JVN#31860555

某twitter投稿アプリにおけるアクセス制限不備の脆弱性

## 攻撃のシナリオ - 個人情報流出 -



2012/11/21

<https://play.google.com/store/apps/details?id=jp.r246.twicca>  
日本スマートフォンセキュリティ協会 (JSSEC)

12







JVN#31860555

某twitter投稿アプリにおけるアクセス制限不備の脆弱性

## 攻撃のシナリオ -なりすまし投稿-



2012/11/21

<https://play.google.com/store/apps/details?id=jp.r246.twicca>  
日本スマートフォンセキュリティ協会 (JSSEC)

13

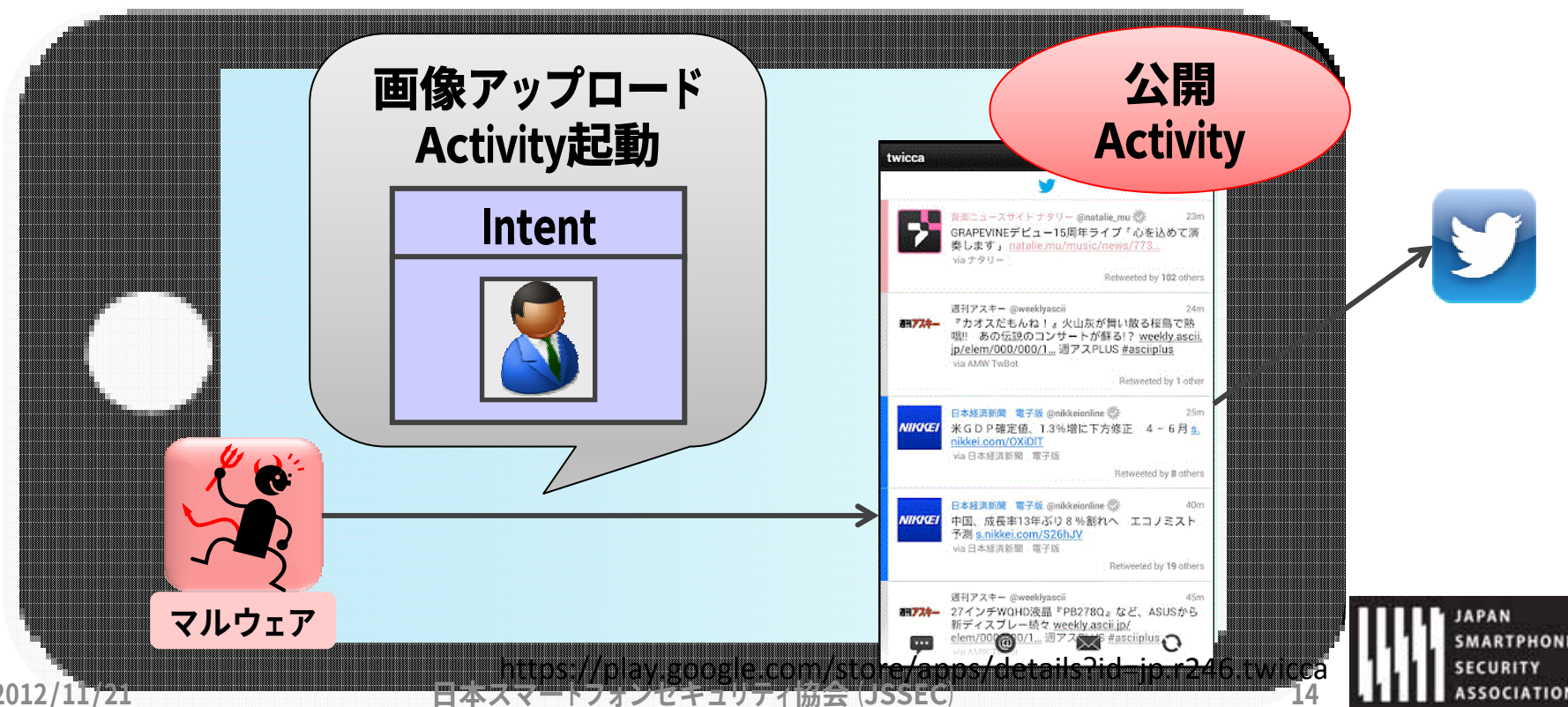




JVN#31860555

# 某twitter投稿アプリにおけるアクセス制限不備の脆弱性 脆弱性の原因

- アプリの画像アップロードActivityが他のアプリに公開されていたため、他のアプリから起動できる
- 画像アップロードActivityはアプリ内部のみでの使用が想定されていた





# JVN#31860555

## 某twitter投稿アプリにおけるアクセス制限不備の脆弱性 対策

アプリの画像アップロードActivityを他のアプリに対して公開しないように設定する

AndroidManifest.xml

```
...  
<activity  
  android:name=".画像アップロードActivity"  
...  
  android:exported="false" />  
...
```



マルウェア

非公開  
Activity





JVN#31860555

# 某twitter投稿アプリにおけるアクセス制限不備の脆弱性 セキュアコーディングガイドを参照する

ポイント  
アプリを実装する  
際のポイント

サンプルコードポ  
イントを実装したア  
プリのサンプル  
コード  
・マニフェストファ  
イル  
・javaファイル

## 4.1.1.1. 非公開Activity を作る・利用する

ポイント(Activityを作る):

1. taskAffinity を用いてアフィニティを指定しない
2. Activity には launchMode を指定せず、値をデフォルトのまま"standard"とする
3. exported="false"により、明示的に非公開設定する
4. 同一アプリからの Intent であっても、受信 Intent の安全性を確認する
5. 利用元アプリは同一アプリであるから、センシティブな情報を返送してよい

Activity を非公開設定するには、AndroidManifest.xml の activity 要素の exported 属性を

AndroidManifest.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
```

```
<!-- 非公開 Activity -->
<!-- ★ポイント1★ taskAffinity を用いてアフィニティを指定しない -->
<!-- ★ポイント2★ Activity には launchMode を指定せず、値をデフォルトのまま "standard" とする -->
<!-- ★ポイント3★ exported="false"により、明示的に非公開設定する -->
<activity
    android:name=".PrivateActivity"
    android:label="@string/app_name"
    android:exported="false" />
```

PrivateActivity.java

```
package org.jssec.android.activity.privateactivity;

import android.app.Activity;
```

アプリ内部でのみ使用するActivityを扱う

exported="false"により、  
明示的に非公開設定する

android:exported="false"



# JVN#67435981

---

## 事例 2



JVN#67435981

## 某リアルタイムコミュニケーションアプリにおける 暗黙的 Intent の扱いに関する脆弱性

暗黙的 Intent の扱いが適切で、送信したメッセージ情報から読み取られる

修正済み

インターネット電話やテキストなどでコミュニケーションを行う。絵文字の豊富さなどで人気を集めている。



<https://play.google.com/store/apps/details?id=jp.naver.line.android&hl=ja>  
<http://jvn.jp/jp/JVN67435981/>

2012/11/21

日本スマートフォンセキュリティ協会 (JSSEC)

18







JVN#67435981

某リアルタイムコミュニケーションアプリにおける暗黙的 Intent の扱いに関する脆弱性

## 攻撃のシナリオ

1. マルウェアのインストールされている端末でアプリからメッセージを送信する



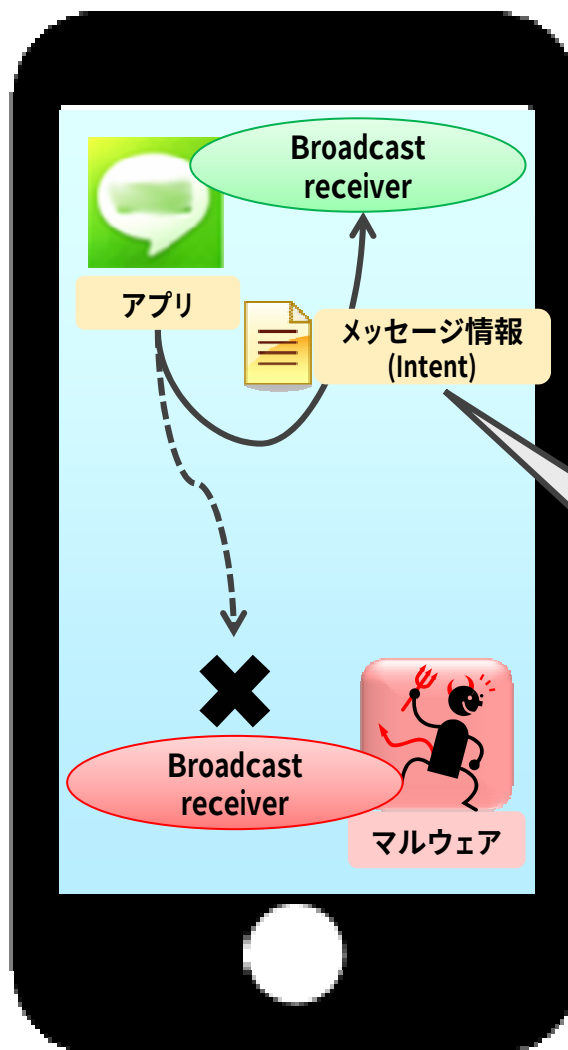
2. 送信したメッセージの情報を Broadcast しているため、マルウェアはその情報を読むことができる



JVN#67435981

某リアルタイムコミュニケーションアプリにおける暗黙的 Intent の扱いに関する脆弱性

## 対策



Q. どうすべきだったのか？

**A. 明示的Intentを使う**

**自アプリ内のBroadcast receiverに  
送信する目的であれば、  
明示的Intentにより宛先クラスを  
限定すべき。**

**明示的Intentにより、  
Broadcast送信する宛先を  
自アプリのコンポーネントに  
固定**





JVN#67435981

某リアルタイムコミュニケーションアプリにおける暗黙的 Intent の扱いに関する脆弱性

## セキュアコーディングガイドを参照する

### 4.2.1.1. 非公開Broadcast Receiver - Broadcast を受信する・送信する

ポイント(Broadcast を送信する):

4. 同一アプリ内 Receiver はクラス指定の明示的 Intent で Broadcast 送信する
5. 送信先は同一アプリ内 Receiver であるため、センシティブな情報を送信してよい
6. 同一アプリ内 Receiver からの結果情報であっても、受信データの安全性を確認する

PrivateSenderActivity.java

```
package org.jssec.android.broadcast.privatereceiver;
```

```
import android.app.Activity;
import android.content.BroadcastReceiver;
import android.content.Context;
import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.TextView;
```

```
public class PrivateSenderActivity extends Activity {
```

```
    public void onSendNormalClick(View view) {
        // ★ポイント 4★ 同一アプリ内 Receiver はクラス指定の明示的 Intent で Broadcast 送信する
        Intent intent = new Intent(this, PrivateReceiver.class);

        // ★ポイント 5★ 送信先は同一アプリ内 Receiver であるため、センシティブな情報を送信してよい
        intent.putExtra("PARAM", "センシティブな情報 from Sender");
        sendBroadcast(intent);
    }
```

```
    public void onSendOrderedClick(View view) {
```

All rights reserved © Japan Smartphone Security Association.

Broadcast を受信する・送信する

同一アプリ内Receiverにはクラス指定の明示的IntentでBroadcast送信する



# JVN#92038939

---

## 事例 3



JVN#92038939

## 某SNSアプリにおける情報管理不備の脆弱性



他のアプリが「友人の発言」の内容を取得

**修正済み**

友達の閲覧/投稿/削除、友人の更新情報の閲覧などの機能が利用可能

は、「友人の発言」を SD カードに保存するため、他のアプリケーションから「友人の発言」にアクセス

アプリケーションを使用した場合、「友人の発言」の内容を取得される可能性があります。

開発者が提供する情報をもとに、最新版へアップデートしてください。

開発者によると、アップデートの際に、SD カードに保存されている「友人の発言」は削除されるということです。

ベンダ情報

ベンダ リンク

株式会社 - Google Play の Android アプリ

<https://play.google.com/store/apps/details?id=jp.mixi>

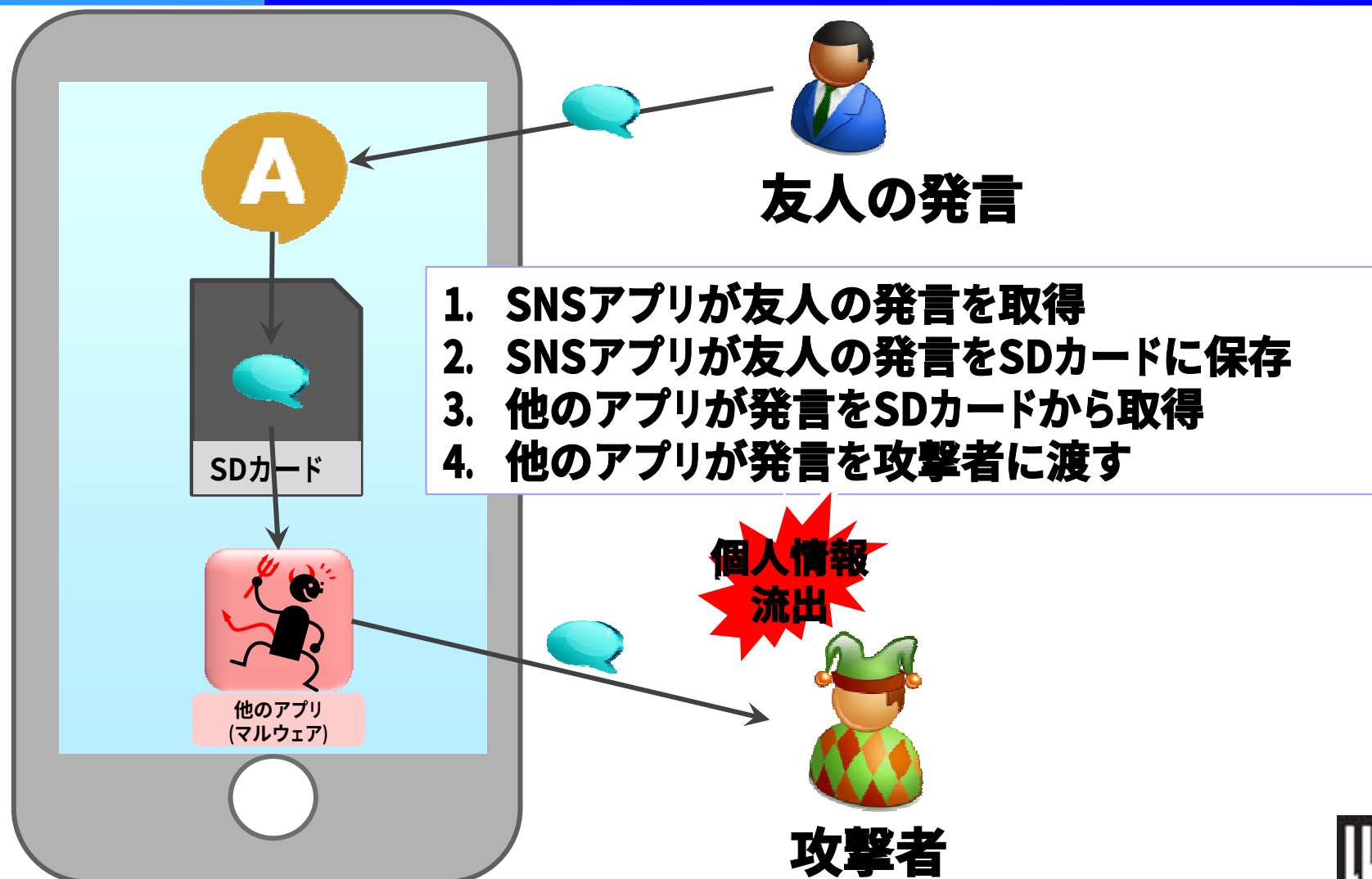
<http://jvn.jp/jp/JVN92038939/>



JVN#92038939

某SNSアプリにおける情報管理不備の脆弱性

## 攻撃のシナリオ

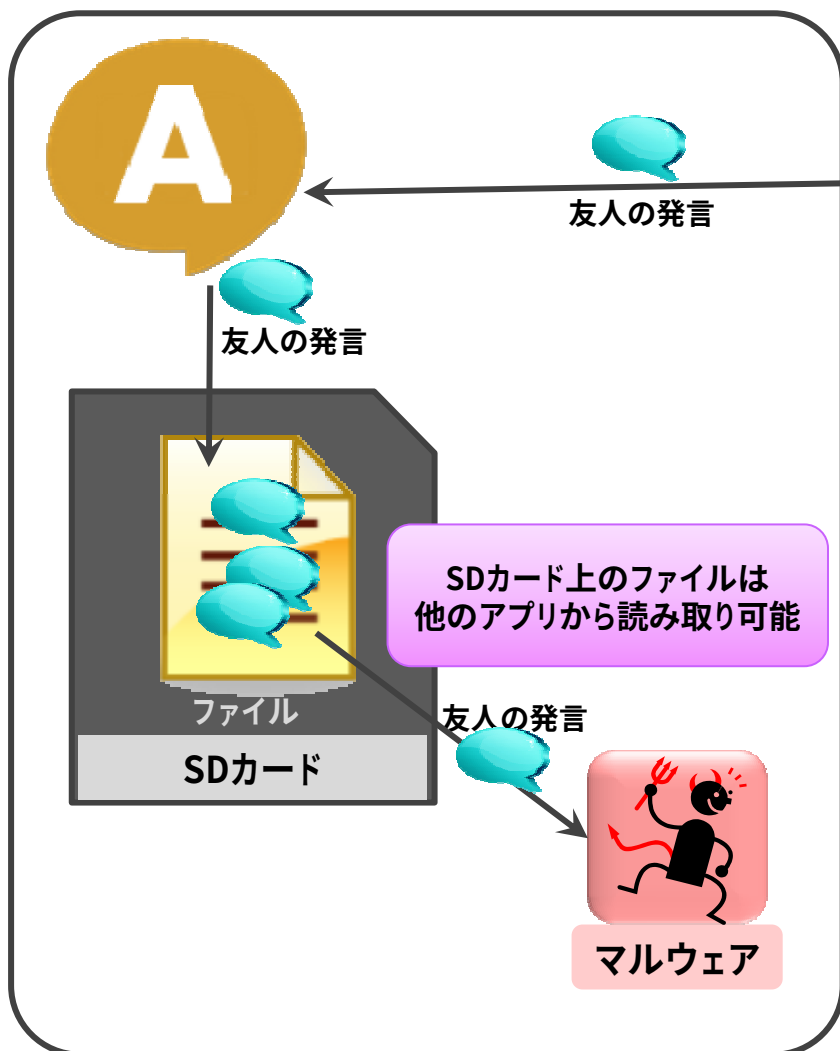




JVN#92038939

某SNSアプリにおける情報管理不備の脆弱性

## 脆弱性の原因



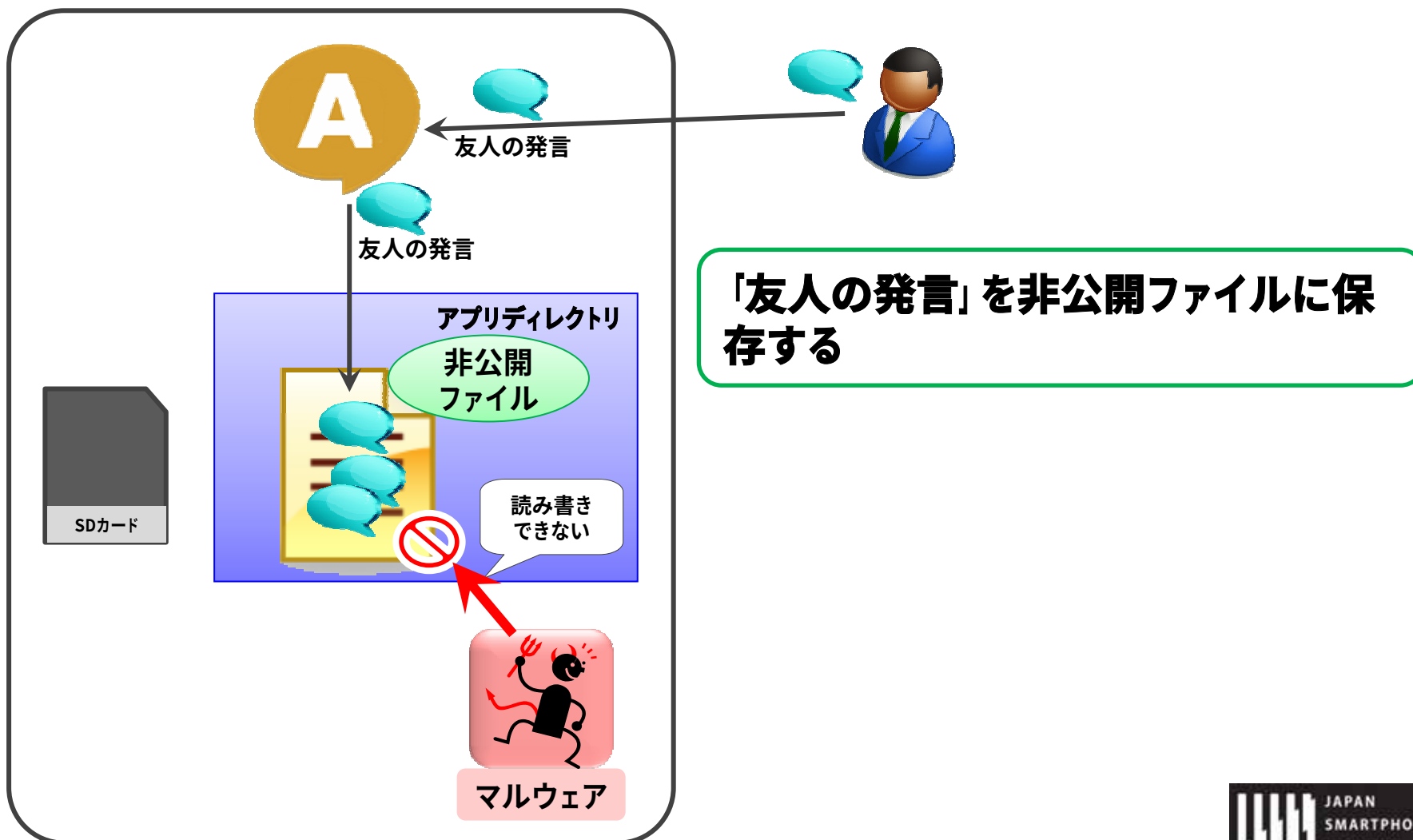
- 友人の発言の保存先がSDカードになっていた
- SDカードに保存されたファイルには、他のアプリによる読み取りが可能



JVN#92038939

某SNSアプリにおける情報管理不備の脆弱性

# 対策





JVN#92038939

某SNSアプリにおける情報管理不備の脆弱性

## セキュアコーディングガイドを参照する

### 4.6.1.1. 非公開ファイルを扱う

ポイント:

1. ファイルは、アプリディレクトリ内に作成する
2. ファイルのアクセス権は、他のアプリが利用できないようにプライベートモードにする
3. センシティブな情報を格納することができる
4. ファイルに格納する(された)情報に対しては、その入手先に関わらず内容の安全性を確認する

```
/**
 * ファイルの作成処理
 *
 * @param view
 */
public void onCreateFileClick(View view) {
    FileOutputStream fos = null;
    try {
        // ★ポイント1★ ファイルは、アプリディレクトリ内に作成する
        // ★ポイント2★ ファイルのアクセス限は、他のアプリが利用できないようにプライベートモードにする
        fos = openFileOutput(FILE_NAME, MODE_PRIVATE);

        // ★ポイント3★ センシティブな情報を格納することができる
        // ★ポイント4★ ファイルに格納する情報に対しては、その入手先に関わらず内容の安全性を確認する
        // サンプルにつき割愛。「3.2 入力データの安全性を確認する」を参照。
        fos.write(new String("センシティブな情報 (File Activity) \n").getBytes());
    } catch (FileNotFoundException e) {
```

同一アプリ内でのみ読み書きするファイルは  
`openFileOutput()`で**MODE\_PRIVATE**を  
指定して作成する



# JVN#23328321

---

## 事例 4





JVN#23328321

## 某魔法少女アプリ における情報漏えいの脆弱性



このアプリはTwitter連  
携機能があり、アプリ  
のアプリ  
PWを読み  
取れる

修正済み

<http://madokamagica.jp/application>  
<http://jvndb.jp/entry/2012-000054.html>  
<http://jvn.jp/jp>





JVN#23328321

某魔法少女アプリにおける情報漏えいの脆弱性

## 攻撃のシナリオ





JVN#23328321

某魔法少女アプリにおける情報漏えいの脆弱性

## 脆弱性の原因と対策



### 原因:

- アプリ開発中のデバッグ用にTwitterのID/PWをログ出力していたと思われる
- ログ出力したままアプリをリリースしてしまったと思われる
- READ\_LOGS permissionを利用宣言している他のアプリはLogCatに出力されたログを読み取ることが可能

### 対策:

リリースビルドではデバッグログをLogCatへ出力しないようにする



JVN#23328321

某魔法少女アプリにおける情報漏えいの脆弱性

## セキュアコーディングガイドを参照する

### LogCatにログを出力する

ポイント:

1. ログの出力方法を統一する
2. センシティブな情報を含むログはデバッグビルドの時のみ出力する
3. 自前の Log クラスを作成する

#### UseLogActivity.java

```
package org.jssec.android.util.log;

import android.app.Activity;
import android.os.Bundle;

public class UseLogActivity extends Activity {

    @Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_output_log);

        // ★ポイント1★ ログの出力方法を統一する
        // 自前の Log クラスを使用してログを出力する
        Log.d("tag", "message");
    }
}
```

#### Log.java

```
package org.jssec.android.util.log;
```

```
// ★ポイント3★ 自前の Log クラスを作成する
```

```
public class Log {
    public static final int VERBOSE = android.util.Log.VERBOSE;
    public static final int DEBUG = android.util.Log.DEBUG;
    public static final int INFO = android.util.Log.INFO;
    public static final int WARN = android.util.Log.WARN;
    public static final int ERROR = android.util.Log.ERROR;
    public static final int ASSERT = android.util.Log.ASSERT;
```

```
public static int d(String tag, String msg) {
    return -1;
}
```

センシティブな情報を含むログはデバッグビルドの時のみ出力する

```
public static int d(String tag, String msg) {
```

```
// ★ポイント2★ センシティブな情報を含むログはデバッグビルドの時のみ出力する
if (SecApplication.isInDebugMode()) {
    return android.util.Log.d(tag, msg);
} else {
    return -1;
}
```

次版掲載予定



# OSVDB#74648

---

## 事例 5

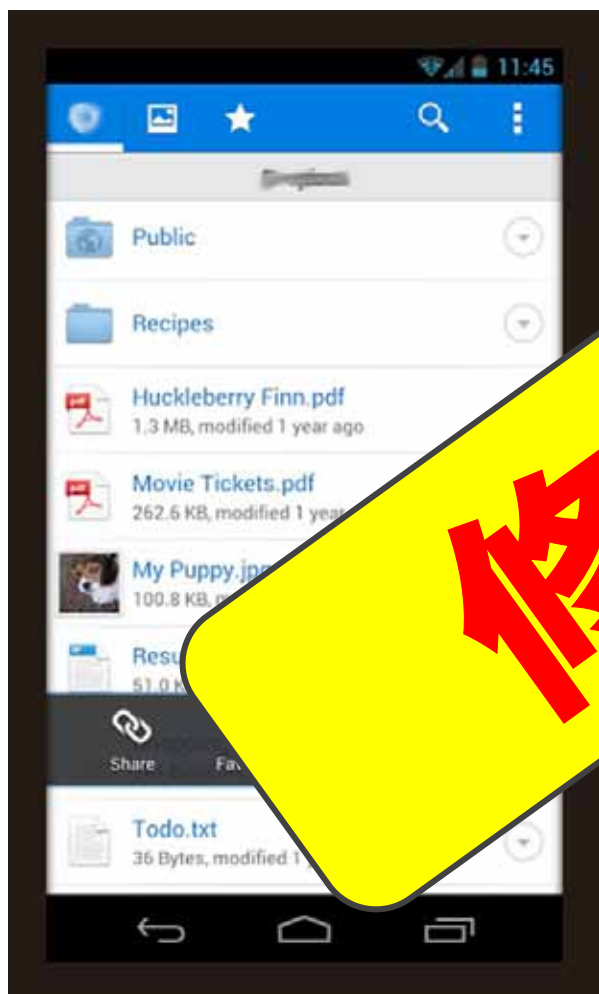


# OSVDB#74648

## 某オンラインストレージアプリにおける ContentProviderアクセス範囲の脆弱性

他のアプリが任意のファイルにアクセスできる  
任意のファイルにアクセスできる

修正済み



| OSVDB#                                                           | Sponsors         | Account |
|------------------------------------------------------------------|------------------|---------|
| Arbitrary File Upload                                            |                  |         |
| Modified (since 2008)                                            | Percent Complete | 0 times |
| 55%                                                              | 55%              | 55%     |
| 55% Complete. Click the edit link above to add more information. |                  |         |
| fast and easy, and benefits the entire security community.       |                  |         |
| Technical                                                        |                  |         |
| Solution                                                         |                  |         |
| Products                                                         |                  |         |

### オンラインストレージアプリ (サービス)

様々なデータやファイルをWeb上に保存できるオンラインストレージサービス。PCやスマートフォン等複数のデバイスからアクセスすることができる。(はてなキーワード)

<https://play.google.com/store/apps/details?id=jp.r246.twicca>  
<http://osvdb.org/show/osvdb/74648>

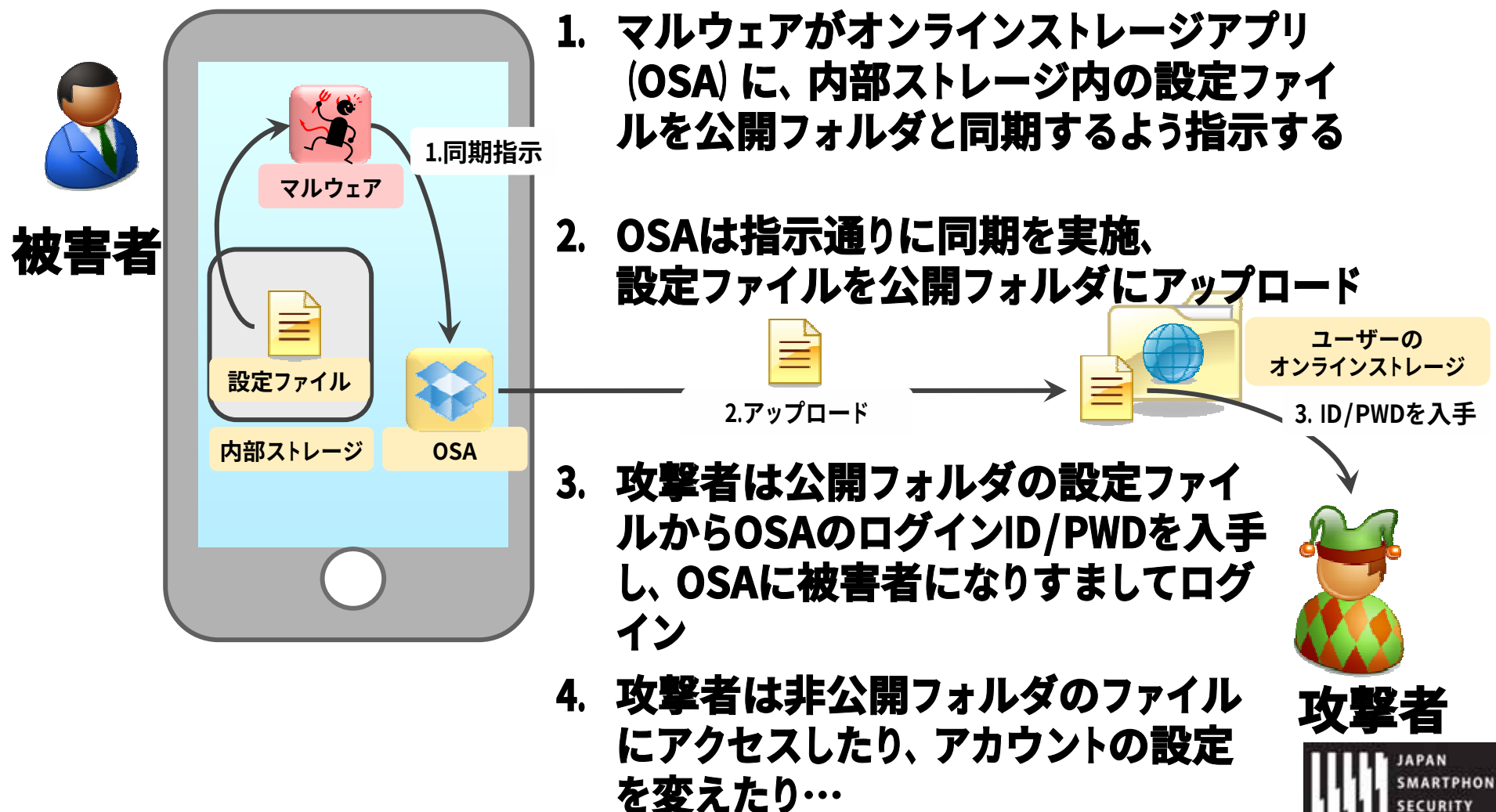




OSVDB#74648

某オンラインストレージアプリにおける  
ContentProviderアクセス範囲の脆弱性

## 攻撃のシナリオ -アカウント乗っ取り-



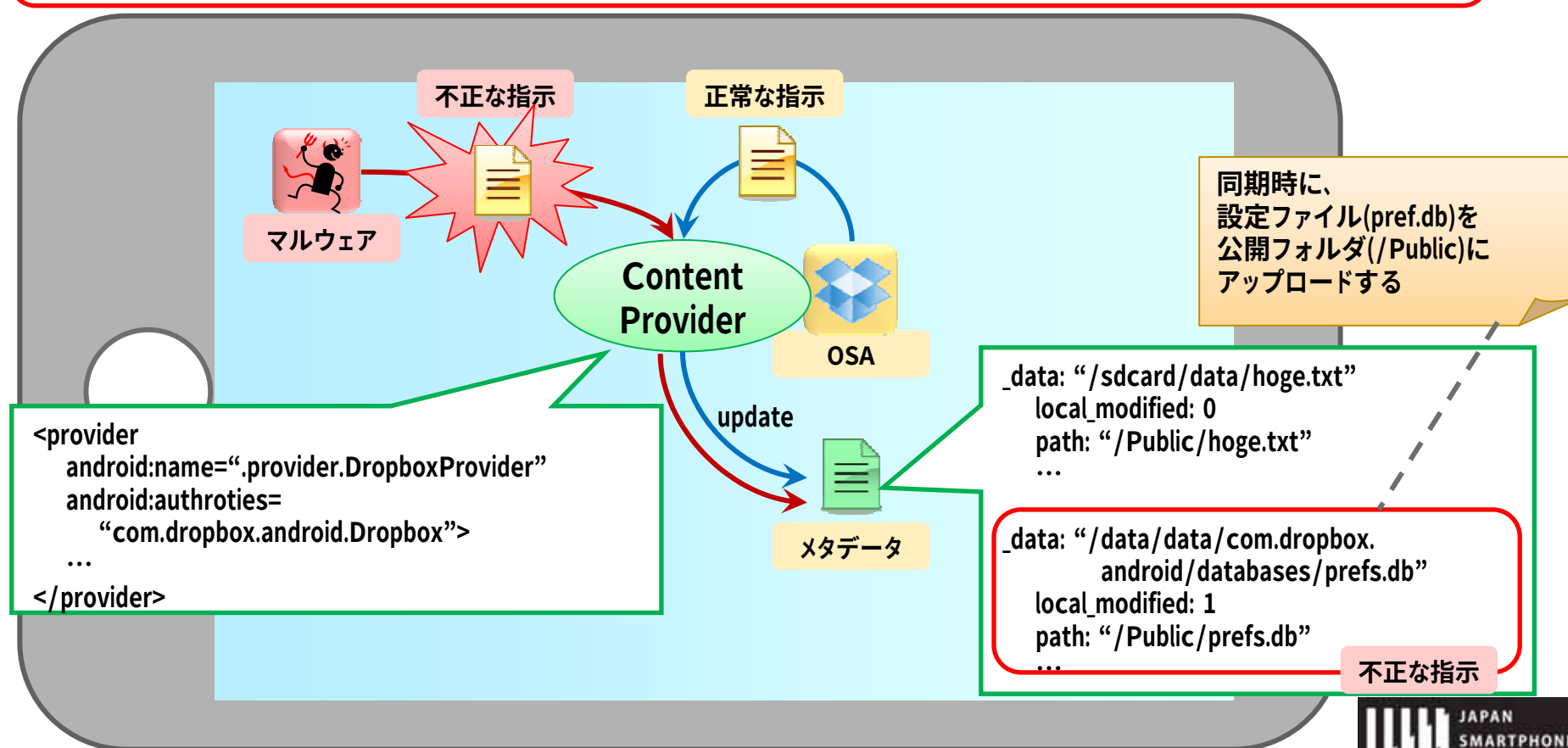


OSVDB#74648

某オンラインストレージアプリにおける  
ContentProviderアクセス範囲の脆弱性

## 脆弱性の原因

同期を指示する情報(下図のメタデータで扱う情報)を  
ContentProvider経由で他アプリから操作できる





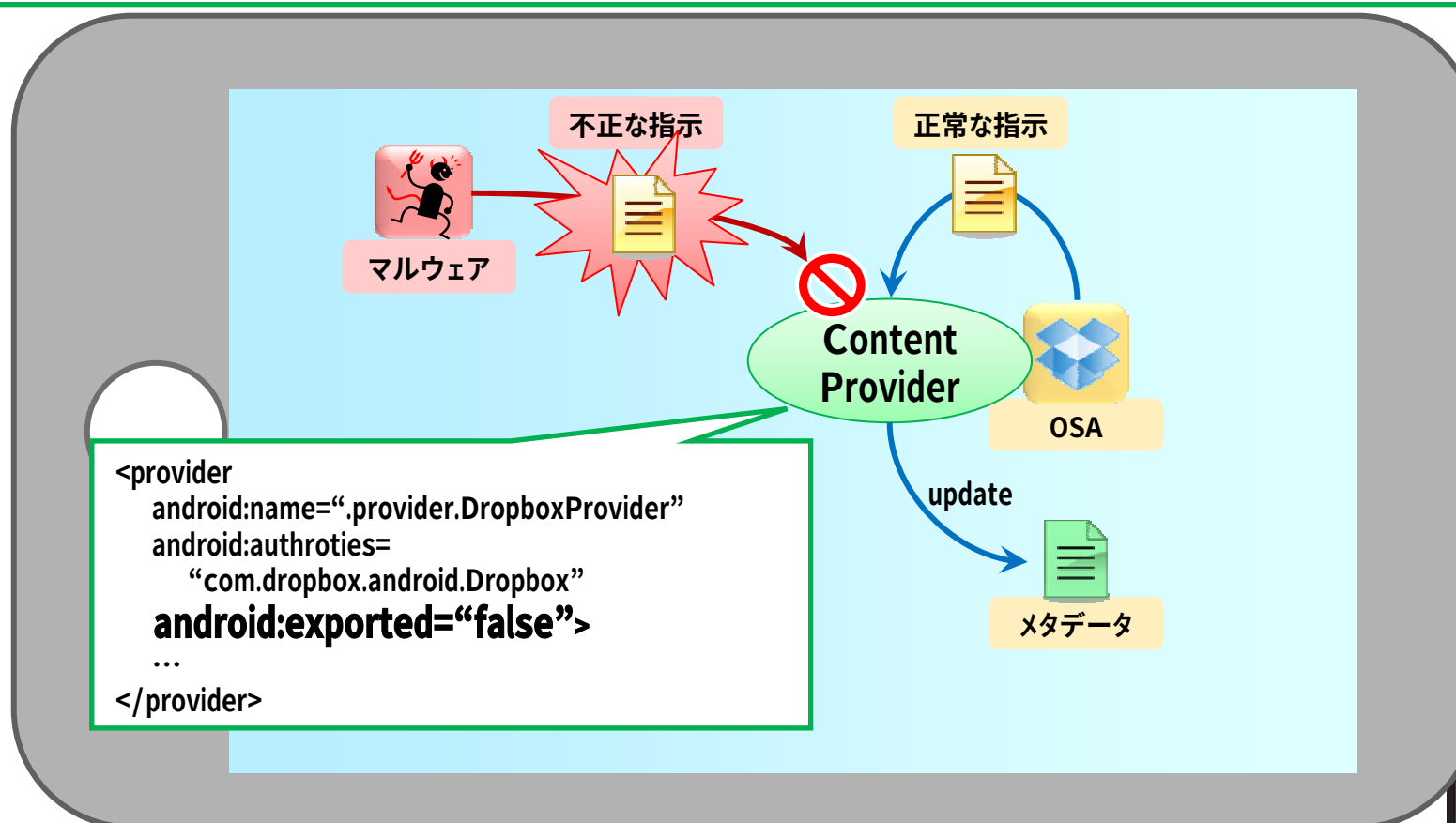


OSVDB#74648

某オンラインストレージアプリにおける  
ContentProviderアクセス範囲の脆弱性

## 対策

他アプリから利用すべきでないContentProviderは、  
exported属性を”false”にして、非公開にする。





OSVDB#74648

某オンラインストレージアプリにおける  
ContentProviderアクセス範囲の脆弱性

## セキュアコーディングガイドを参照する

### 4.3.1.1. 非公開Content Provider を作る・利用する

ポイント(Content Provider を作る):

1. Android 2.2 (API Level 8) 以前では非公開 Content Provider を実装しない(できない)
2. exported="false"により、明示的に非公開設定する
3. 同一アプリ内からのリクエストであっても、パラメータの安全性を確認する
4. 利用元アプリは同一アプリであるから、センシティブな情報を返送してよい

AndroidManifest.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="org.jssec.android.provider.privateprovider"
    android:versionCode="1"
    android:versionName="1.0" >

    <!-- ★ポイント1★ Android 2.2 (API Level 8) 以前では非公開 Content Provider を実装しない(できない) -->
    <uses-sdk android:minSdkVersion="9" />

    <application
        android:icon="@drawable/ic_launcher"
        android:label="@string/app_name" >
        <activity
            android:name=".PrivateUserActivity"
            android:label="@string/app_name" >
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
        </activity>

        <!-- ★ポイント2★ exported="false"により、明示的に非公開設定する -->
        <provider
            android:name=".PrivateProvider"
            android:authorities="org.jssec.android.provider.privateprovider"
            android:exported="false" />
    </application>
</manifest>
```

AndroidManifest.xmlで  
exported属性をfalseに指定し  
非公開にする



# セキュアコーディングガイド 2012年11月1日版

---

## トピック紹介



# What ' s New!

| 日付                                           | 改訂内容                                                                                                                                                                                                                                                     |
|----------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 2012-06-01                                   | • 初版                                                                                                                                                                                                                                                     |
| 2012-11-01                                   | • 下記の構成・内容を見直し拡充致しました <ul style="list-style-type: none"><li>• 4.1 Activity を作る・利用する</li><li>• 4.2 Broadcast を受信する・送信する</li><li>• 4.3 Content Provider を作る・利用する</li><li>• 4.4 Service を作る・利用する</li><li>• 5.2 Permission と Protection Level</li></ul>      |
|                                              | • 下記の新しい記事を追加致しました <ul style="list-style-type: none"><li>• 2.5 サンプルコードの Eclipse への取り込み手順</li><li>• 3.1 Android アプリのセキュリティ</li><li>• 4.7 Browsable Intent を利用する</li><li>• 5.3 Account Manager で独自アカウントを追加する</li><li>• 6.1 Clipboard から情報漏洩する危険性</li></ul> |
| • 新版の公開にあたり、皆様から頂いたご意見・コメントを元に本ガイドの内容を更新しました |                                                                                                                                                                                                                                                          |

← 解説します



# Androidアプリの セキュリティ







# セキュリティの考え方

## 1.資産



## 3.対策



## 2.脅威





# 1.資産





# 資産

- システムやアプリにおいて守るべき対象のことを**資産**と呼ぶ
- 守るべき対象には**情報と機能の2つ**があり、それぞれ**情報資産**と**機能資産**と呼ぶ

|             |                                                                                                                 |
|-------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>情報資産</b> | <ul style="list-style-type: none"><li>• 許可された人・アプリだけが参照や変更できる情報</li><li>• その他の人・アプリには参照や変更ができてはならない情報</li></ul> |
| <b>機能資産</b> | <ul style="list-style-type: none"><li>• 許可された人・アプリだけが利用できる機能</li><li>• その他の人・アプリには利用できてはならない機能</li></ul>        |





# 情報資産

| Android OSが管理する情報資産   |
|-----------------------|
| 端末の電話番号               |
| 電話帳                   |
| 通話履歴(受発信の日時や番号)       |
| IMEI(携帯電話の端末ID)       |
| IMSI(回線契約者ID)         |
| 設定情報(WiFi設定…)         |
| アカウント情報(Googleアカウント…) |
| メディアデータ(写真、動画、音楽、録音…) |
| …                     |

| アプリ      | アプリが管理する情報資産      |
|----------|-------------------|
| Eメール     | メアド、送受信メール本文、添付…  |
| SMS      | 送受信SMSメッセージ本文…    |
| Webブラウザ  | ブックマーク、閲覧履歴、クッキー… |
| カレンダー    | 予定、ToDo、イベント…     |
| 家計簿      | 残高、買い物履歴…         |
| Facebook | アカウント、コンテンツ…      |
| Twitter  | アカウント、コンテンツ…      |
| mixi     | アカウント、コンテンツ…      |
| …        |                   |

- 各々の情報資産には誰がアクセスできて、誰がアクセスできてはならないのかといったセキュリティ要件がある
- アプリはスマホ内の様々な情報資産にアクセスできるが、セキュリティ要件を逸脱しない設計・実装が求められる



# 機能資産

| Android OSが提供する機能資産 |
|---------------------|
| ネットワーク通信機能          |
| カメラ撮影機能             |
| 電話を掛ける機能            |
| 携帯電話状態の読み取り機能       |
| ログデータの読み取り機能        |
| GPS等で現在位置を得る機能      |
| SMSメッセージを送受信する機能    |
| SDカード書き込み機能…        |



- 各機能資産にも誰がアクセスできて、誰がアクセスできてはならないのかといったセキュリティ要件がある
- アプリはスマホ内の様々な機能資産にアクセスできるが、セキュリティ要件を逸脱しない設計・実装が求められる



## 2. 脅威





# 脅威

- セキュリティ要求に反する資産へのアクセス行為 (攻撃行為) を脅威と呼ぶ

|      | セキュリティ要求                                                                                                    | 脅威                                                                                                                              |
|------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 情報資産 | <ul style="list-style-type: none"><li>• 許可された人・アプリだけが参照や変更できる</li><li>• その他の人・アプリには参照や変更ができてはならない</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• 許可されていない人・アプリが不正に参照や変更する行為</li><li>• 許可されていない人・アプリが許可された人・アプリの正当な参照や変更を妨害する行為</li></ul> |
| 機能資産 | <ul style="list-style-type: none"><li>• 許可された人・アプリだけが利用できる機能</li><li>• その他の人・アプリには利用できてはならない機能</li></ul>    | <ul style="list-style-type: none"><li>• 許可されていない人・アプリが不正に利用する行為</li><li>• 許可されていない人・アプリが許可された人・アプリの正当な利用を妨害する行為</li></ul>       |



# はい、あくびをどうぞ！

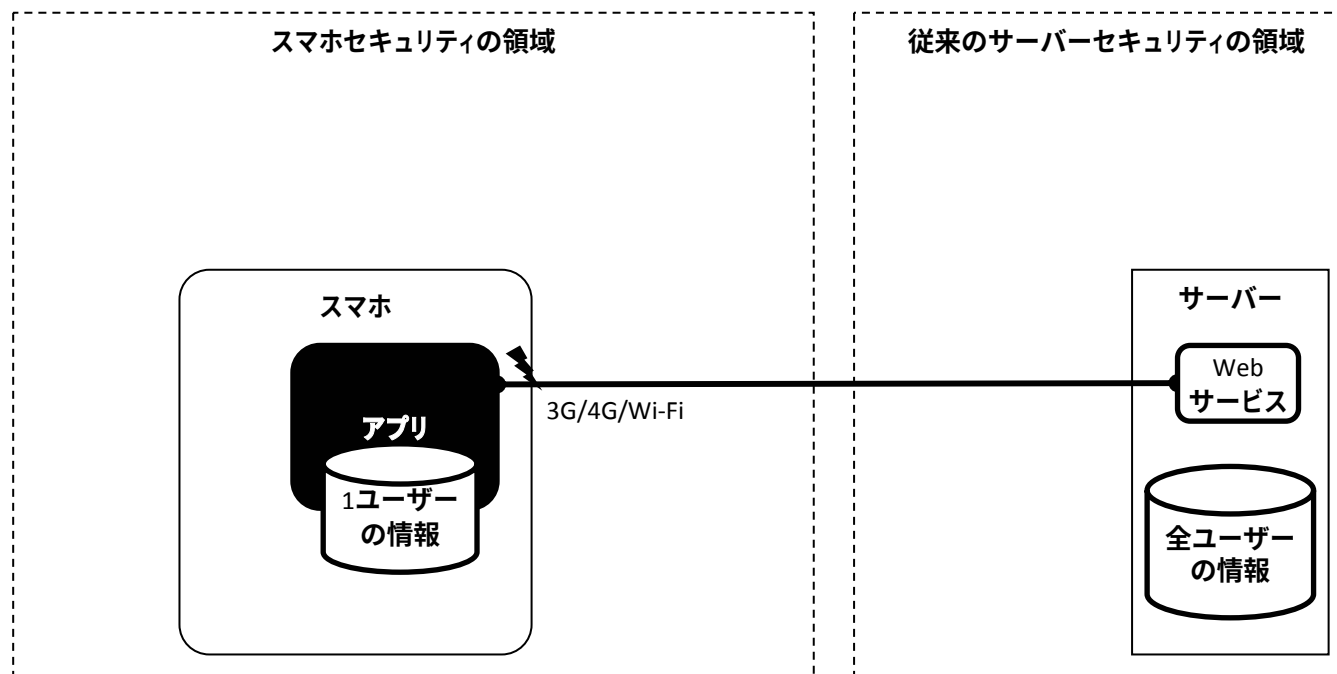
- 理屈っぽいと眠くなりますよね



- この後は図解で脅威を紹介していきます

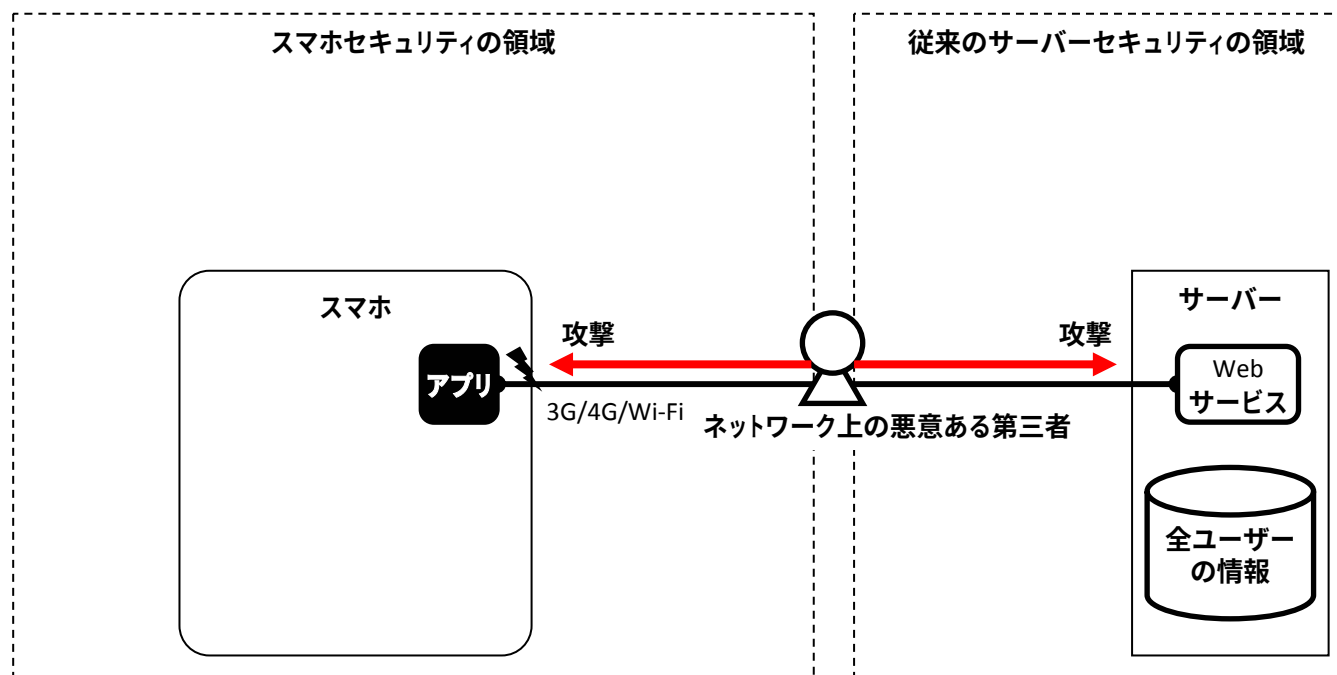


# 一般的なスマホアプリ構成





# ネットワーク上の悪意ある第三者

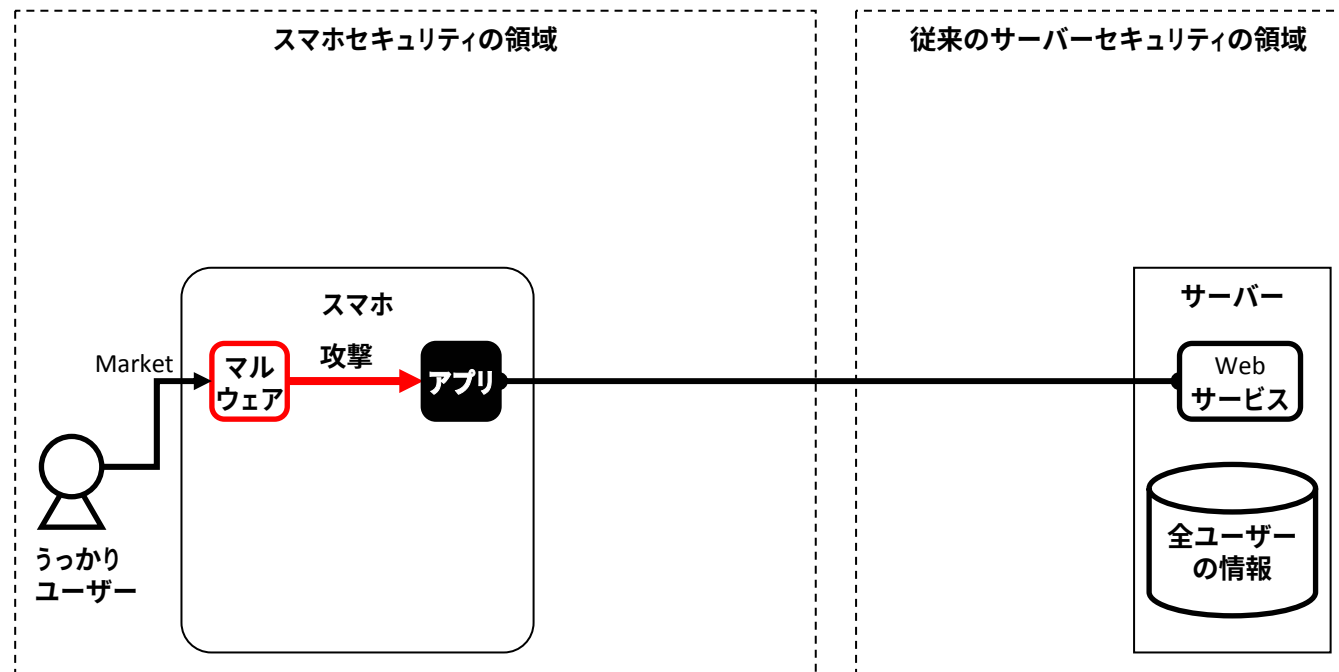


- 通信中のデータを盗聴・改竄
- (スマホに対して) サーバーに成りすましたり、  
(サーバーに対して) アプリやユーザーに成りすまし





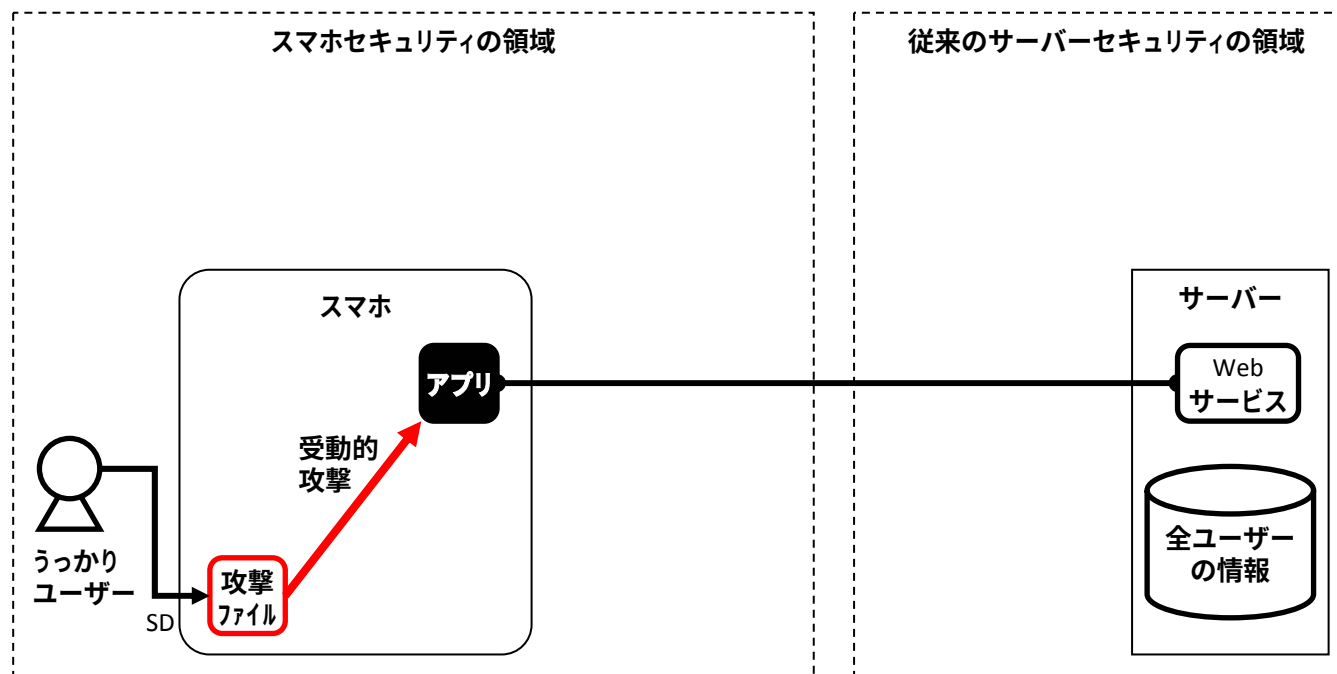
# ユーザーが導入したマルウェア



- アプリが管理している情報を盗聴・改竄・破壊
- アプリの機能を勝手に呼び出し



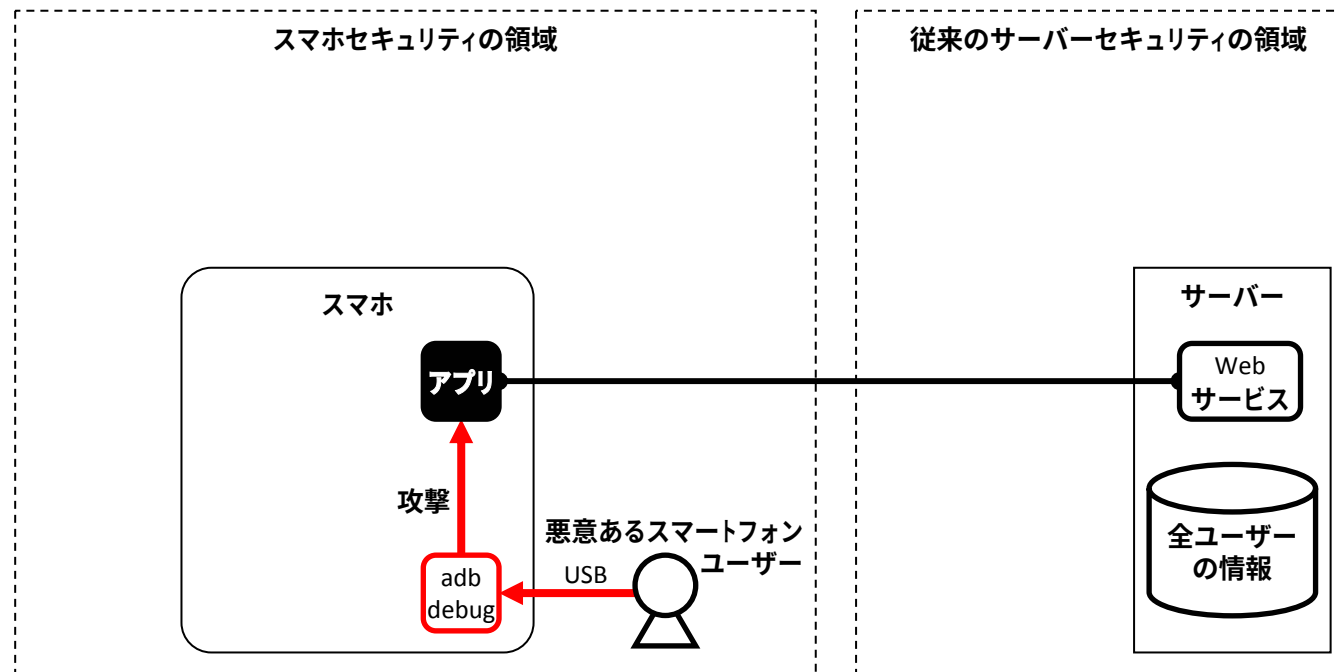
# 脆弱性を攻撃する悪意あるファイル (画像や動画ファイルなど)



- アプリが攻撃ファイルを開くと、アプリの脆弱性が突かれ、アプリが管理する情報やアプリの機能が悪用される



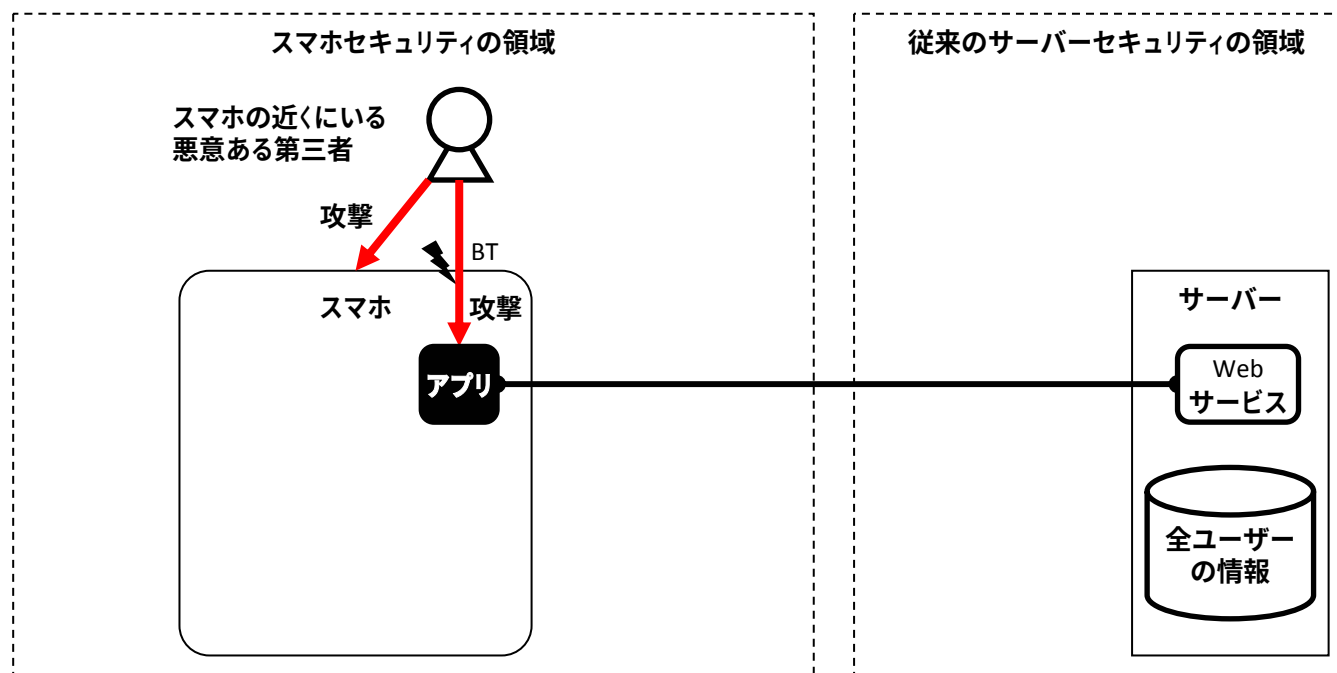
# 悪意あるスマホユーザー



- デバッグ機能を悪用し、アプリの中にあるメーカーの機密情報を読み出したり、アプリの機能を悪用したり



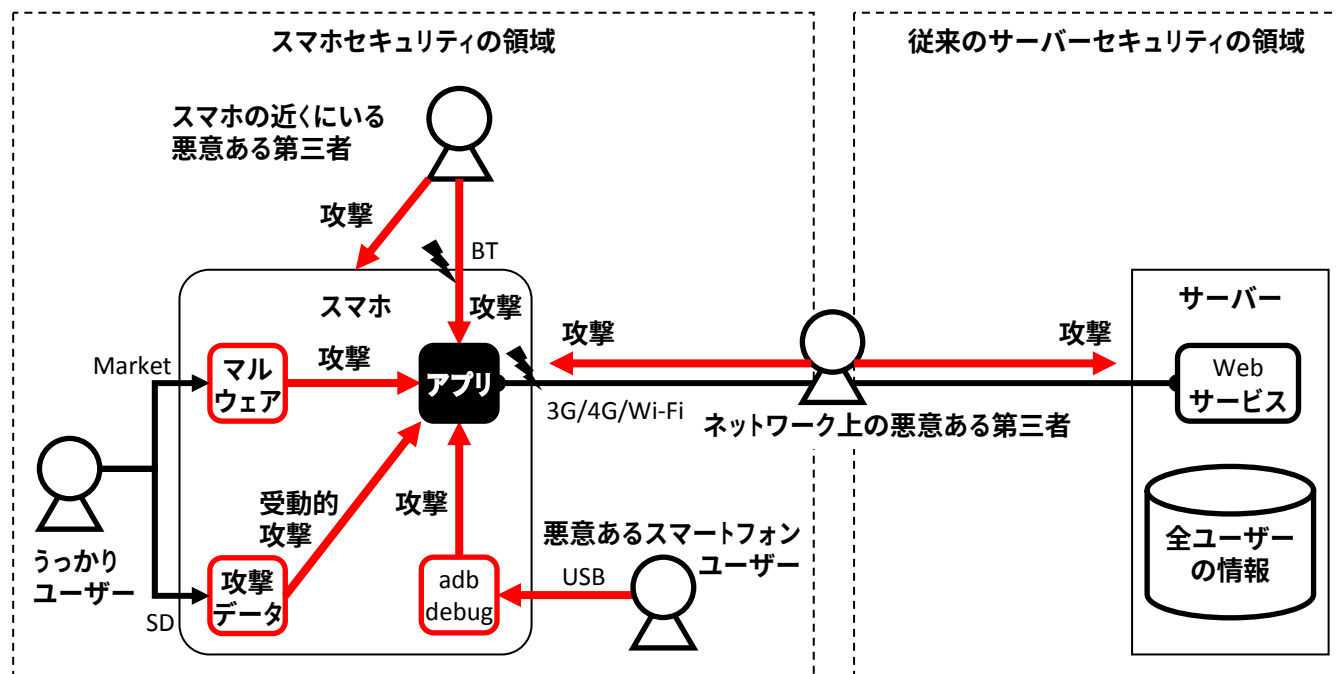
# スマホの近くにいる悪意ある第三者



- ショルダーハック (画面覗き込み)
- Bluetooth等の近距離無線経路でアプリを攻撃
- スマホ端末自体を窃盗、破壊



# アプリはあちこちから狙われる



- これがすべての脅威ではない
- アプリをとりまくさまざまな攻撃を想定して、アプリをつくらなければならない



# 3.対策





# 対策

- 脅威から資産を守る保護施策をセキュリティ対策と呼ぶ
- どのように守るか？
  - 様々な技術的なテクニックがある
  - セキュアコーディングガイドの各記事を参照
- どれくらい守るか？

← 考え方を解説します



# 一番よく聞かれる質問

- **質問:**

- Androidアプリでセキュリティ確保は大変。rootが取られたら守りきれないですよね？

- **回答:**

- 確かに、Android OSのセキュリティモデルで守ることはできなくなりますが、難読化や暗号化、ハードウェア支援等を組み合わせて相当頑張ったら、守れないこともないです。

ところで...

- あなたのアプリが扱う資産は端末のrootを奪取してまで狙われるほど攻撃者に価値あるものですか？
- 端末のrootが奪取され、あなたのアプリの資産が狙われたとして、被害は許容できないくらい大きくなりますか？

Android OSの限界ばかりが気になっていて、自分のアプリのことをよく把握していないというケースがよくあります 😊





# どれくらい守るか？

---

- Androidアプリには多くの脅威が存在し、そのすべてに対応するには限界がある
- 資産の重要度に応じて妥当な保護施策を決定するのが現実的である

## 次の手順が一般的

1. アプリが扱う各々の資産を重要度で分類
2. 重要度に応じて保護施策のレベルを決定



# 各々の資産を重要度で分類

| 資産分類 | 資産の重要度                                     | 例えば…                                              |
|------|--------------------------------------------|---------------------------------------------------|
| 高位   | 資産が被害にあった場合、組織または個人の活動に致命的または壊滅的な影響をあたえるもの | 資産が被害にあった場合、当該組織が事業を継続できなくなるレベル                   |
| 中位   | 資産が被害にあった場合、組織または個人の活動に重大な影響をあたえるもの        | 資産が被害にあった場合、当該組織の利益が悪化し、事業に影響を及ぼすレベル              |
| 低位   | 資産が被害にあった場合、組織または個人の活動に限定的な影響をあたえるもの       | 資産が被害にあった場合、当該組織の利益に影響を与え得るが、他の要素により利益の補てんが可能なレベル |



# 重要度に応じて保護施策を決定

| 資産分類 | 資産の重要度 | 保護施策のレベル                                                                                                                                                     |                                     |
|------|--------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------|
| 高位   | 壊滅的な影響 | <ul style="list-style-type: none"><li>Android OSのセキュリティモデルを破る、root権限を奪取した状態からの攻撃やAPKのdex部分を改造するといった、高度な攻撃に対しても保護する</li><li>UX等の他要素よりもセキュリティ確保を優先する</li></ul> | セキュアコーディングガイドのスコープ外<br>専門家に相談してください |
| 中位   | 重大な影響  | <ul style="list-style-type: none"><li>Android OSのセキュリティモデルを活用し、その範囲内で保護する</li><li>UX等の他要素よりもセキュリティ確保を優先する</li></ul>                                          | セキュアコーディングガイドの対象範囲                  |
| 低位   | 限定的な影響 | <ul style="list-style-type: none"><li>Android OSのセキュリティモデルを活用し、その範囲内で保護する</li><li>UX等の他要素とセキュリティを比較し、他要素を優先しても良い</li></ul>                                   |                                     |



# まとめ

---

## 1. Androidアプリ脆弱性の動向

- 今年に入ってからAndroidアプリの脆弱性報告が急増している状況を紹介

## 2. Androidアプリ脆弱性事例とガイド

- ガイドを読んでいたらよかったかもという脆弱性事例を紹介

## 3. ガイド第2版のトピック紹介

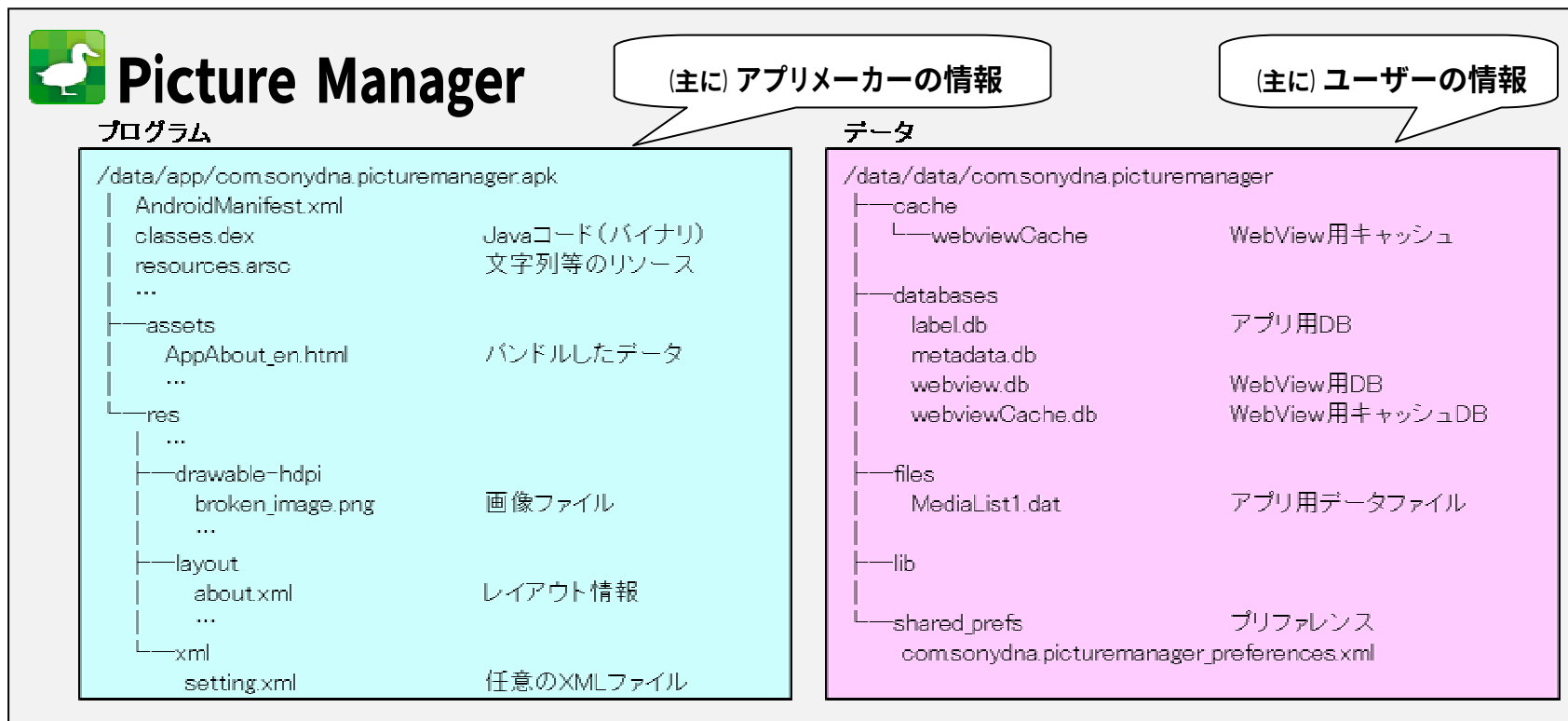
- どれくらい守るか？に対し、資産の重要度に応じて妥当な保護施策を決定する現実的な方法を紹介



# Backup



# アプリの中の情報資産



- アプリメーカーの情報の中には、ユーザーには見せたくない情報、勝手に利用されたくない情報もある



# 電話帳 (Contacts) の 1件のエントリに含まれる情報資産

| 情報            | 内容                                                        |
|---------------|-----------------------------------------------------------|
| 名前            | 表示名、名前、苗字、ミドルネーム…                                         |
| 電話番号          | 自宅、携帯電話、仕事、FAX、MMS…                                       |
| Eメールアドレス      | 自宅、仕事、携帯電話…                                               |
| プロフィール画像      | サムネイル画像、大きな画像…                                            |
| インスタントメッセージャー | AIM、MSN、Yahoo、Skype、QQ、Google Talk、ICQ、Jabber、Netmeeting… |
| ニックネーム        | 略称、イニシャル、旧姓、別名…                                           |
| 住所            | 国、郵便番号、地域、地方、町、通り…                                        |
| グループ          | お気に入り、家族、友達、同僚…                                           |
| ウェブサイト        | ブログ、プロフィールサイト、ホームページ、FTPサーバー、自宅、会社…                       |
| イベント          | 誕生日、記念日、その他…                                              |
| 関係する人物        | 配偶者、子供、父、母、マネージャー、助手、同棲関係、パートナー…                          |
| …             |                                                           |

- スマホのユーザーに関する情報だけではなく、そのユーザーの知人、友人など、1ホップ先の人々の情報もスマホには含まれている